
MANUAL DE USUARIO PRONOI

Andrés Barahona Contreras



Tabla de contenido

Introducción.....	4
PROTOCOLO.....	5
Manual de procedimiento	5
I . CLASIFICAR.....	5
II. CODIFICAR.....	5
III. INVENTARIAR.....	6
IV. ETIQUETAR.....	7
Clasificación de los activos en el protocolo.....	11
Clasificación de activos del tipo EQUIPO	11
Clasificación de activos del tipo HARDWARE.....	12
Clasificación de activos del tipo MISCELÁNEO	13
Clasificación de activos del tipo MOBILIARIO	13
Especificaciones por activo.....	14
HERRAMIENTA WEB	30
¿Qué es?.....	30
Tipo de usuarios	31
Anonymous user.....	31
Authenticated user.....	31
Administrador	31
Funcionario	31
Editor.....	31
Financiero	32
Coordinador	32
Información por activo.....	33
General	33
Especificaciones	33
Fotografía	33
Relaciones	33
Circulación.....	33
Tiquetes.....	33
Observaciones	33

Funciones del sistema	34
Menús	34
Navegación	35
Agregar Contenidos	35
Guía de uso	37
Ingreso de Contenido	37
Creación de Contenido	37

Introducción

PROTOCOLO

Manual de protocolo

El protocolo de nomenclatura de inventario es la guía base para clasificar, codificar, inventariar y etiquetar los activos en el CeNAT; con el fin de facilitar las tareas relacionada con el control, monitoreo y mantenimiento de activos a nivel institucional. La implementación y ejecución del PRONOI requiere que se sigan las pautas establecidas en las tareas que se desglosan a continuación

I . CLASIFICAR

Para la clasificación de los activos se definen tres niveles de identificación:

Categoría: división de activos a grandes rasgos según características que los engloben.

Subcategoría: división de cada una de las categorías según características especiales que agrupen los activos de forma más minuciosa.

Activo: se refiere al nombre común del activo que se está identificando.

II. CODIFICAR

Para la codificación activos se define un código alfanumérico de 8 caracteres; formado por el identificador del activo (4 caracteres) y el contador incremental (4 caracteres).

Nivel I	Nivel II	Nivel III	CONTADOR				
IDENTIFICADOR							

Es primordial garantizar la unicidad del código, de modo que se establecen las siguientes normas para cada uno de los elementos que lo conforman.

Identificador, Nivel I

Define la categoría a la que pertenece el activo

El primer nivel aporta una letra

La letra que identifica cada categoría debe ser distinta

Se utiliza la primera letra de la palabra, en caso de existir una categoría que repita letra, se asigna otra letra que no se encuentre en uso

Identificador, Nivel II

Define la subcategoría a la que pertenece el activo

El segundo nivel aporta una letra

La letra que identifica cada categoría debe ser distinta.

Se utiliza la primera letra de la palabra, en caso de existir una subcategoría que repita letra, se asigna otra letra que no se encuentre en uso. Si la subcategoría está formada por dos palabras se puede tomar la primera letra de la segunda palabra

Se pueden repetir letras de Nivel II si están anidadas en una categoría diferente

Identificador, Nivel III

Define el tipo de activo

El tercer nivel aporta dos letras

La combinación de letras que identifica cada activo debe ser distinta dentro de cada subcategoría

Se utilizan las primeras letras de la palabra, en caso de existir una subcategoría que repita la combinación, se asigna otra que no se encuentre en uso. Si la palabra del activo es compuesta o está formada por 2 palabras, se toma la primera letra de cada palabra

Se pueden repetir combinaciones de letras de Nivel III si están anidadas en una subcategoría diferente

Contador Incremental

Define el número de activo para diferenciar múltiples activos similares.

Está formado por 4 caracteres numéricos cuyos comprendidos entre 0000 y 9999

III. INVENTARIAR

La gestión del inventario en el PRONOI se realiza en una base de datos mediante una herramienta web desarrollada en Drupal 7; esta herramienta facilita tareas de control, monitoreo y soporte del equipo del CeNAT, además incluye información financiera de los activos.

Para realizar las tareas de inventariar se requiere acceso a una cuenta administrador o editor del sistema. Dicha cuenta es facilitada por el administrador del sistema, ya que por la naturaleza delicada de la información de la base de datos no se permite la creación de cuentas de terceros.

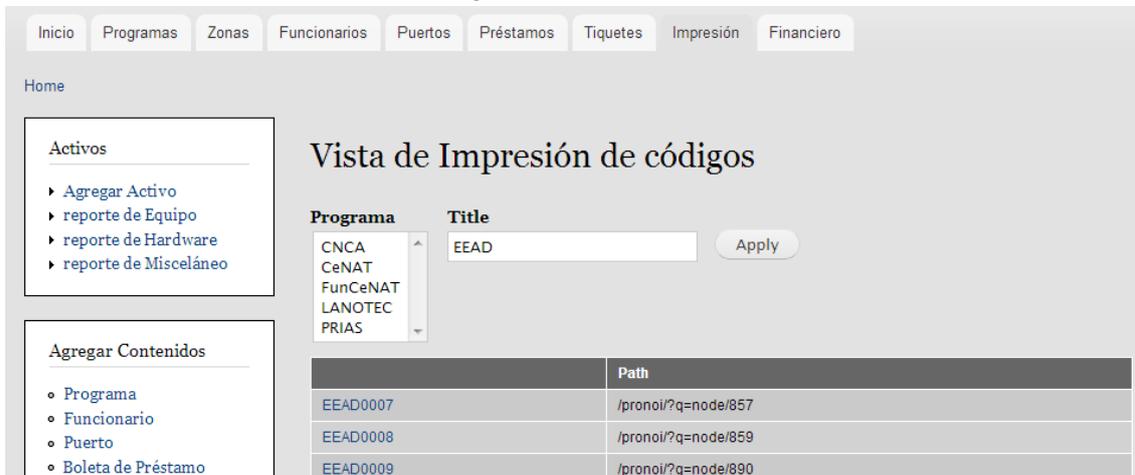
La página web de la herramienta se encuentra en el sitio <http://www.cenat.ac.cr/pronoi>, posteriormente en el manual se desarrolla de forma detallada la explicación de su uso.

IV. ETIQUETAR

Para el **etiquetar** se utiliza una impresora térmica de stickers. Una vez ingresado el activo al sistema se dirige a la pestaña de Impresión que se observa en la barra superior del sitio. Se realiza la búsqueda por el identificador del código para encontrar los resultados deseados.



La búsqueda puede filtrarse por programa al que pertenecen los activos



Una vez ubicados los códigos de activos que se desean etiquetar se procede a copiar el contenido de las columnas Código y Path para posteriormente pegarlo en el documento de Excel llamado *pronoi*.



Descripción del documento generador de etiquetas

En el archivo de Excel se maneja un listado de activos que se conecta con el software nativo de la impresora térmica (P-Touch) mediante el archivos ETIQUETAS PRONOI. El manejo de los datos en este documento permite la impresión rápida de los stickers manteniendo el estilo además de permitir la elaboración de un reporte de estado de la base de datos del sistema.

En el documento de Excel se encuentran las siguientes columnas:

- **CODIGO:** celda donde se pega el código alfanumérico del activo (primer columna en el resultado de la vista de impresión). ESTÁ ASOCIADO en el documento *ETIQUETAS PRONOI*
- **no RUTA DEL BUSCADOR:** celda donde se pega la información de la ruta del modulo en Drupal que contiene el vinculo al activo (segunda columna en el resultado de la vista de impresión). No está asociado en el documento *ETIQUETAS PRONOI*
- **LINK:** celda que genera la dirección completa para la creación del código QR para dispositivos móviles. ESTÁ ASOCIADO en el documento *ETIQUETAS PRONOI*
- **no:** espacio estipulado para la validación de activos en el sistema, se marca con una x cuando el activo se revisó y se encuentra correcto tanto en la base de datos como en el etiquetado físico. No está asociado en el documento *ETIQUETAS PRONOI*; se utiliza para la el reporte estadístico del sistema
- **no TIPO:** separa la parte literal del código alfanumérico para el conteo estadístico del sistema por tipo de activos. No está asociado en el documento *ETIQUETAS PRONOI*

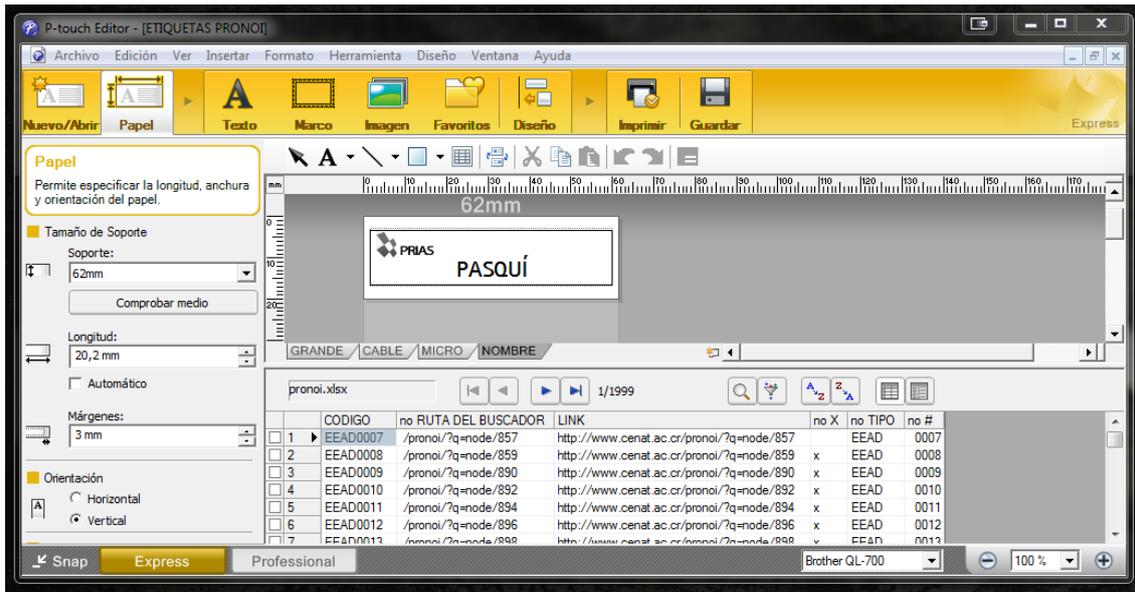
1	CODIGO	no RUTA DEL BUSCADOR	LINK	no	no TIPO
2	EEAD0007	/pronoi/?q=node/857	http://www.cenat.ac.cr/pronoi/?q=node/857		EEAD
3	EEAD0008	/pronoi/?q=node/859	http://www.cenat.ac.cr/pronoi/?q=node/859	x	EEAD
4	EEAD0009	/pronoi/?q=node/890	http://www.cenat.ac.cr/pronoi/?q=node/890	x	EEAD
5	EEAD0010	/pronoi/?q=node/892	http://www.cenat.ac.cr/pronoi/?q=node/892	x	EEAD
⋮					
882	MOVE0004	/pronoi/?q=node/2059	http://www.cenat.ac.cr/pronoi/?q=node/2059	x	MOVE
883			http://www.cenat.ac.cr		
884			http://www.cenat.ac.cr		

Con los nuevos datos en la tabla de Excel guardados se abre el documento llamado ETIQUETAS PRONOI, desde la computadora que tiene instalada la impresora térmica Brother QL-700 y el software nativo P-touch.



Descripción de las etiquetas

Una vez dentro del archivo ETIQUETAS PRONOI se seleccionan las que se desean imprimir de la lista de la parte inferior. Los datos CODIGO y LINK varían según las filas que se hallan seleccionado.



En las pestañas de la parte central de la ventana, se elige el tipo de sticker a imprimir según las siguientes características:



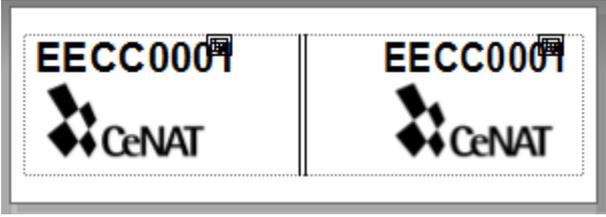
Sticker GRANDE

Se utiliza en activos que cuentan con un área plana disponible que no obstruya uso ni funcionalidad. Este tipo de etiquetas incluyen un código QR con un acceso directo a la ficha del activo. La lectura requiere de un dispositivo móvil con una herramienta de lectura de códigos y acceso a internet.

	Dimensiones:	6,2cm de alto x 4,2 cm de ancho
	Características:	<ul style="list-style-type: none"> -código QR con acceso a la ficha del activo -código alfanumérico -Logo de CeNAT

Sticker CABLE

Se utiliza en activos que no cuentan con área para colocar el sticker grande y además se caracterizan por ser o poseer un cable. El sticker se diseño para plegarse sobre si mismo y colocarse en cables.

	Dimensiones:	6,2cm de ancho x 2,1 cm de alto
	Características:	-impresión doble para plegar -guía para plegar -código alfanumérico -Logo de CeNAT

Sticker MICRO

Se utiliza en activos cuya superficie dificulta la tarea de etiquetado o son muy pequeños para el sticker grande o sticker cable. Se recortan 3 por impresión.

	Dimensiones:	6,2cm de ancho x 1,3 cm de alto
	Características:	-impresión triple -guías para cortar -código alfanumérico -Logo de CeNAT

Sticker NOMBRE

Sticker que contiene el nombre propio de equipos para reconocimiento interno en los programas del CeNAT. Facilita la identificación del equipo por el nombre uso diario. Está se utiliza de forma adicional a cualquiera de las anteriores

	Dimensiones:	6,2cm de ancho x 2,0 cm de alto
	Características:	-nombre propio del equipo -logo del programa

Clasificación de los activos en el protocolo

A continuación se presenta la clasificación de activos por categoría implementados en el sistema de control de inventario que forman parte del PRONOI. De identificarse activos no contemplados en esta categoría su clasificación y nomenclatura se realiza siguiendo las reglas establecidas anteriormente.

Clasificación de activos del tipo EQUIPO

EQUIPO	DESCRIPCIÓN	CÓDIGO
ELÉCTRICO	Equipo Eléctrico AD aptador	EEAD
	Equipo Eléctrico BA terías	EEBA
	Equipo Eléctrico CA rgador	EECA
	Equipo Eléctrico Cable Corriente	EECC
	Equipo Eléctrico EX tensiones	EEEX
	Equipo Eléctrico FU ente	EEFU
	Equipo Eléctrico RE gleta	EERE
	Equipo Eléctrico UPS	EEUP
FIJO	Equipo Fijo CO mputadora	EFCO
	Equipo Fijo IM presora	EFIM
	Equipo Fijo MO nitor	EFMO
MÓVIL	Equipo Móvil Asistente Digital	EMAD
	Equipo Móvil Laptop	EMLA
	Equipo Móvil Video Beam	EMVB
RED	Equipo Red RO uter	ERRO
	Equipo Red SW itch	ERSW
ESPECIALIZADO	Equipo e S pecializado Cámara Fotográfica	ESCF
	Equipo e S pecializado Cámara Video	ESCV
	Equipo e S pecializado ES pectrómetro	ESES
	Equipo e S pecializado GPS	ESGP
	Equipo e S pecializado Scanner Fotogramétrico	ESSF

Clasificación de activos del tipo HARDWARE

HARDWARE	DESCRIPCIÓN	CÓDIGO
ALMACENAMIENTO	Hardware A lmacenamiento C ubos N AS	HACN
	Hardware A lmacenamiento D isco E xterno	HADE
	Hardware A lmacenamiento D isco I nterno	HADI
	Hardware A lmacenamiento E Nclosure	HAEN
	Hardware A lmacenamiento U SB	HAUS
CABLE	Hardware C able D atos A udio	HCDA
	Hardware C able D atos F irewire	HCDF
	Hardware C able D atos I nternos	HCDI
	Hardware C able D atos R ed	HCDR
	Hardware C able D atos S erial	HCDS
	Hardware C able D atos U sb	HCDU
	Hardware C able D atos V ideo	HCDV
ADAPTADORES	Hardware a Daptadores D atos	HDDA
	Hardware a Daptadores H UB usb	HDHU
	Hardware a Daptadores L ector de T arjetas externo	HDLT
UNIDAD DE MEDIA	Hardware unidad de M edia C D	HMCD
	Hardware unidad de M edia L ector de T arjetas	HMLT
	Hardware unidad de M edia D VD	HMVD
PERIFÉRICO	Hardware P eriférico C ámara W eb	HPCW
	Hardware P eriférico H ead S et	HPHS
	Hardware P eriférico M icrófono	HPMI
	Hardware P eriférico M ouse	HPMO
	Hardware P eriférico P arlante	HPPA
	Hardware P eriférico P untero	HPPU
	Hardware P eriférico T eclado	HPTE
TARJETA	Hardware T arjeta A udio	HTAU
	Hardware T arjeta R Ed	HTRE
	Hardware T arjeta V ideo	HTVI

Clasificación de activos del tipo MISCELÁNEO

MISCELÁNEO	DESCRIPCIÓN	CÓDIGO
HERRAMIENTAS	Misceláneo H erramientas E lectrónicas	MHEL
	Misceláneo H erramientas G enerales	MHGE
	Misceláneo H erramientas de L impieza	MHLI
	Misceláneo H erramientas de R ed	MHRE
OTROS	Misceláneo O tros M aletín	MOMA
	Misceláneo O tros P antalla	MOPN
	Misceláneo O tros T rípodes	MOTR
	Misceláneo O tros V entilador	MOVE

Clasificación de activos del tipo MOBILIARIO

La clasificación de mobiliario forma parte del protocolo, sin embargo es de una etapa posterior

Definiciones y especificaciones por activo

Para facilitar la comprensión de la base de datos de Drupal se presenta un desglose de los contenidos (content types) de activos presentes en el sistema, así como de los campos (fields) que se deben ingresar en cada uno de ellos.

Nombre del activo (código del activo y nombre del content type)

Definición:

Se refiere a la descripción general del activo para su identificación

Datos de la ficha especificaciones: campos colocados dentro de la herramienta en Drupal para la caracterización de cada tipo de activo

Nombre: tipo se campo – descripción.

Código en el equipo:

Tipo de sticker - recomendación de ubicación física para colocar el sticker con el código alfanumérico que lo identifica. Se sigue esta directiva siempre y cuando los equipos lo permitan

Notas: Los espacios entre paréntesis explican algún elemento de la ficha y los espacios entre corchetes exponen los valores del elemento

* De cero a n entradas de ese valor

1. Equipo Eléctrico ADaptador (EEAD)

Definición:

Adaptadores de alimentación de corriente

Datos de la ficha especificaciones:

Modelo: texto - para indicar modelo del adaptador

Tipo: lista – automáticamente en corriente

Entrada: nodo de referencia – conector seleccionable de la biblioteca de puertos

Salida: nodo de referencia – conector seleccionable de la biblioteca de puertos

Características especiales: texto – espacio para describir peculiaridades del activo

Serie: serial – campo oculto que genera el contador del activo

Código en el equipo:

Micro – en el cuerpo del dispositivo.

2. Equipo Eléctrico BAterías (EEBA)

Definición:

Baterías recargables

Datos de la ficha especificaciones:

Marca: texto – marca del a batería

Tipo de batería: texto – descripción del tipo AA, AAA, etc.

Voltaje: texto – voltaje de la batería

Serie: serial – campo oculto que genera el contador del activo

Ubicación del código en el equipo:

Micro – en el cuerpo del dispositivo

3. Equipo Eléctrico CArgador (EECA)

Definición:

Cargadores de corriente para equipo eléctrico (para baterías, laptops, etc.)

Datos de la ficha especificaciones:

Marca: texto - marca del cargador

Modelo: texto – modelo del cargador

Puerto de entrada: nodo de referencia – seleccionable de la biblioteca

Puerto de salida: nodo de referencia – seleccionable de la biblioteca

Voltaje: texto – voltaje del dispositivo

Amperaje: texto – amperaje del dispositivo

Serie: serial – campo oculto que genera el contador del activo

Ubicación del código en el equipo:

Grande – cuerpo del dispositivo sin tapar información

Micro – cuerpo del dispositivo si no puede utilizarse sticker grande

Cable – si se utiliza micro en el cuerpo, además colocar una de cable, después de la fuente

4. Equipo Eléctrico Cable Corriente (EECC)

Definición:

Cables de corriente para computadoras, cargadores, equipo electrónico, etc.

Datos de la ficha especificaciones:

Tipo: lista – tipo de cable [alimentación, extensión, alta tensión alimentación, alta tensión extensió]

Entrada: nodo de referencia – seleccionable de la biblioteca

Salida: nodo de referencia – seleccionable de la biblioteca

Serie: serial – campo oculto que genera el contador del activo

Ubicación del código en el equipo:

Cable – en el extremo del cable que se conecta al equipo

5. Equipo Eléctrico EXtensiones (EEEX)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Desempeño: lista (texto)-

Entrada: nodo de referencia-

Salida: nodo de referencia-

Número de salidas: lista (texto)-

Tamaño: texto

Serie: serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

6. Equipo Eléctrico FUente (EEFU)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Tipo: Lista (texto)

Poder: Texto-

Rango: Lista (Texto)-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

7. Equipo Eléctrico REgleta (EERE)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Desempeño: Lista (Texto)-

Número de Salidas: Lista (Texto)-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

8. Equipo Eléctrico UPS (EEUP)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Capacidad: Texto-

Número de Salidas con baterías: Lista (texto)-

Número de salidas con protección de picos: Lista (texto)-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

9. Equipo Fijo COmputadora (EFCO)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Nombre: Texto-

Asignación: Lista (texto)-

Tarjeta Madre.: Texto-

Puerto de Entrada: Nodo de referencia-

Puerto de Salida: Nodo de referencia-

Procesador: Colección de archivos-

Disco Duro: Entero-

Memoria RAM: Colección de archivos-

Tarjeta de Video: Colección de Archivos-

Dirección MAC: Texto-

Sistema Operativo: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

10. Equipo Fijo IMPresora (EFIM)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Nombre: Texto-

Modelo: Texto-

Tipo: Lista (Texto)-

Modelo de Tintas: Texto-

Puerto de Entrada: Nodo de Referencia-

Puerto de Salida: Nodo de Referencia-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

11. Equipo Fijo MONitor (EFMO)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Fabricante: Texto-

Modelo: Texto-

Puerto de Entrada: Nodo de referencia-

Pantalla: Lista (texto)-

Diagonal: Flotador-

Radio de Aspecto: Archivo Doble-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

12. Equipo Móvil Asistente Digital (EMAD)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Tipo: Texto-

Modelo: Texto-

Línea: Lista (Texto)-
Teclado: Lista (texto)-
GPS: Lista (Texto)-
Pantalla Táctil: Lista (Texto)-
Memoria: Archivo Doble-
Puertos Inalámbricos: Lista (texto)-
Puertos: Nodo de Referencia-
Puertos: Texto-
Sistema Operativo: Texto-
Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

13. Equipo Móvil Laptop (EMLA)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Nombre: Texto-
Modelo: Texto-
Tarjeta Madre: Texto-
Procesador: Archivo de Colección-
Disco Duro: Entero-
Memoria RAM: Archivo de Colección-
Tarjeta de Video: Archivo de Colección-
Dirección MAC: Texto-
Sistema Operativo: Texto-
Puertos: Nodo de Referencia-
Serie: Serial-
Almacenamiento Externos: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

14. Equipo Móvil VideoBeam (EMVB)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Modelo: Texto-
Puerto de Entrada: Nodo de Referencia-
Puerto de Salida: Nodo de Referencia-
Serie: Serial-
Resolución: Texto-
Luminocidad: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

15. Equipo Red Router (ERRO)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puertos Inalámbricos: Lista (texto)-

Puertos: Nodo de Referencia-

Número de Puertos: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

16. Equipo Red Switch (ERSW)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Velocidad Máxima bps: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

17. Equipo eSpecializado Cámara Fotográfica (ESCF)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Modelo: Texto-

Megapíxeles: Texto-

Tarjeta de Memoria: Archivo Doble-

Puertos: Nodo de Referencia-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

18. Equipo eSpecializado Cámara Video (ESCV)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Modelo: Texto-

Megapíxeles: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

19. Equipo eSpecializado ESpectrómetro (ESES)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Body: Sumario y texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

20. Equipo eSpecializado GPS (ESGP)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Modelo: Texto-

Precisión: Archivo Doble-

Características Especiales: Texto-

Sistema Operativo: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

21. Equipo eSpecializado Scanner Fotogramétrico (ESSF)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Características Especiales: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

22. Hardware Almacenamiento Cubos NAS (HACN)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Serie: Serial-

Nombre: Texto-

Tamaño real: Texto-

Tamaño Efectivo: Texto-

Dirección MAC: Texto-

IP: Texto-

Raid: Texto-

Puerto de Entrada: Nodo de referencia-

Protocolos de Red: Texto-
Velocidad Ethernet: Texto-
S.O: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

23. Hardware Almacenamiento Disco Externo (HADE)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-
Modelo: Texto-
Tipo: Lista (Texto)-
Tamaños: Texto-
Puertos: Nodo de Referencia-
Corriente: Archivo Doble-
Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

24. Hardware Almacenamiento Disco Interno (HADI)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-
Modelo: Texto-
Tipo: Lista (Texto)-
Tamaño: Texto-
Puertos: Nodo de Referencia-
Corriente: Archivo Doble-
Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

25. Hardware Almacenamiento ENclousure (HAEN)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-
Modelo: Texto-
Conectores: Lista (Texto)-
Puertos: Nodo de Referencia-
Corriente: Archivo Doble-
*Serie:*Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

26. Hardware Almacenamiento USB (HAUS)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Tamaño: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

27. Hardware Cable Datos Audio (HCDA)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Puertos: Nodo de Referencia-

Ubicación del código en el equipo: asd

28. Hardware Cable Datos Firewire (HCDF)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Puertos: Nodo de Referencia-

Ubicación del código en el equipo: asd

29. Hardware Cable Datos Internos (HC DI)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Texto-

Tipo de Cable: Lista (Texto)-

Ubicación del código en el equipo: asd

30. Hardware Cable Datos Red (HCDR)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Texto-

Tipo de Cable: Lista (Texto)-

Tamaño: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

31. Hardware Cable Datos Serial (HCDS)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Puertos: Nodo de referencia-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

32. Hardware Cable Datos Usb (HCDU)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Puertos: Nodo de Referencia-

Tipo de Cable: Lista (Texto)-

Función: Lista (Texto)-

Ubicación del código en el equipo: asd

33. Hardware Cable Datos Video (HCDV)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Puertos: Nodo de referencia-

Tamaño: Texto-

Tipo: Lista (Texto)

Ubicación del código en el equipo: asd

34. Hardware aDaptadores DATos (HDDA)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Entrada: Nodo de Referencia-

Salida: Nodo de Referencia-

Características Especiales: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

35. Hardware aDaptadores HUB usb (HDHU)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Números de Puertos: Texto-
Ubicación del código en el equipo: asd

36. Hardware aDaptadores Lector de Tarjetas externo (HDLT)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelos: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Ubicación del código en el equipo: asd

37. Hardware unidad de Media CD (HMCD)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Tipo de Cable: Lista (Texto)-

Función: Lista (Texto)-

Ubicación del código en el equipo: asd

38. Hardware unidad de Media Lector de Tarjetas (HMLT)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Tipo de Cable: Lista (Texto)-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Ubicación del código en el equipo: asd

39. Hardware unidad de Media DVD (HMVD)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Tipo de Cable: Lista (Texto)-

Función: Lista (Texto)-

Ubicación del código en el equipo: asd

40. Hardware Periférico Cámara Web (HPCW)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Características especiales: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

41. Hardware Periférico HeadSet (HPHS)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puertos: Nodo de Referencia-

Características Especiales: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

42. Hardware Periférico Micrófono (HPMI)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puerto de Salida: Nodo de Referencia-

Características Especiales: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

43. Hardware Periférico Mause (HPMO)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Características Especiales: Texto-

Puerto de Entrada: Nodo de Referencia-

Tipo: Lista (Texto)-

Ubicación del código en el equipo: asd

44. Hardware Periférico PArlante (HPPA)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puerto de Entrada: Nodo de Referencia-

Características Especiales: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

45. Hardware Periférico PUntero (HPPU)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Características Especiales: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

46. Hardware Periférico TEclado (HPTE)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Puerto de Entrada: Nodo de Referencia-

Características Especiales: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

47. Hardware Tarjeta AUdio (HTAU)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

BUS: Lista (Texto)-

Puerto de Entrada: Nodo de Referencia-

Puerto de Salida: Nodo de Referencia-

Características Especiales: Texto-

Canales: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

48. Hardware Tarjeta REd (HTRE)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

BUS: Lista (Texto)-

Dirección MAC: Texto-

Velocidad Máxima bps: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

49. Hardware Tarjeta Video (HTVI)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

BUS: Lista (Texto)-

Puerto de Entrada: Nodo de Referencia-

Puerto de Salida: Nodo de Referencia-

Características Especiales: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

50. Misceláneo Herramientas ELectrónicas (MHLE)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Detalle: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

51. Misceláneo Herramientas GEnerales (MHGE)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Detalle: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

52. Misceláneo Herramientas de Limpieza (MHLI)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Detalle: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

53. Misceláneo Herramientas de REd (MHRE)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Detalle: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

54. Misceláneo Otros MAletín (MOMA)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Tamaño: Lista (Texto)-

Características Especiales: Texto-

Ubicación del código en el equipo: asd

55. Misceláneo Otros PAntalla (MOPN)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Tamaño: Lista (Texto)-

Ubicación del código en el equipo: asd

56. Misceláneo Otros TRípodes (MOTR)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Serie: Serial-

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Tamaño: Lista (Texto)-

Ubicación del código en el equipo: asd

57. Misceláneo Otros VEntilador (MOVE)

Definición: asd

Datos de la ficha especificaciones: asd

Marca: Texto-

Modelo: Texto-

Características Especiales: Texto-

Serie: Serial-

Ubicación del código en el equipo: asd

HERRAMIENTA WEB

¿Qué es?

Para explotar al máximo el protocolo de nomenclatura de los activos del CeNAT se desarrolla de forma conjunta una plataforma web de uso interno institucional para el manejo de inventario, facilitando así el control y monitoreo de activos

Tipo de usuarios

Dentro del CeNAT los funcionarios cuentan con privilegios de acceso al equipo distintos según la naturaleza de su cargo; por esta razón el PRONOI establece una serie de usuarios que responden a las diferencias entre el personal a nivel de activos.

Por razones de seguridad los usuarios son creados por el administrador del sistema, impidiendo así la creación de cuentas por parte de terceros ajenos a la institución.

Los usuarios que se pueden encontrar dentro del protocolo son:

Anonymous user

Se refiere a un usuario sin autenticar.

Solo tiene acceso a la página de identificación donde se solicita nombre y contraseña de usuario.

No tiene acceso a la base de datos y no puede crear una cuenta nueva.

Authenticated user

Se refiere a un usuario que posee nombre y contraseña validos dentro del sistema.

Puede ver reporte de activos por tipo

Puede ver los programas del CeNAT

Puede ver las zonas donde se encuentran los activos

Puede ver la libreta de contactos de funcionarios

Puede ver la biblioteca de puertos

Puede ver el historial de préstamos

Puede ver el historial de tiquetes

Puede crear tiquetes de averías y editar el contenido propios

Administrador

Usuario autenticado que además tiene acceso total al sistema como administrador del mismo.

Puede crear, editar y eliminar tipos de contenidos nuevos

Puede editar y eliminar publicaciones de terceros.

Puede realizar boletas de préstamo

Funcionario

Usuario autenticado del sistema.

Puede realizar boletas de préstamo de activos

Editor

Usuario autenticado del sistema

Puede ingresar activos nuevos de tipos de contenidos existentes en el sistema

Puede editar la información de los activos

Financiero

Usuario autenticado del sistema

Puede editar información de los activos

Tiene acceso a las vistas de costos históricos de los activos

Coordinador

Usuario autenticado del sistema.

Creado para coordinadores de laboratorio.

Actualmente no posee características especiales, se pretende la implementación de funcionalidades particulares a futuro.

Los usuarios del sistema pueden pertenecer al menos al tipo *authenticated user*, además de este tipo, pueden pertenecer a algún otro tipos de usuario. Por lo tanto un usuario posee todas las características de todos los grupos a los que pertenece.

Información por activo

Cada activo en el sistema cuenta con una serie de fichas que contienen datos de distinta

General

Especificaciones

Fotografía

Relaciones

Circulación

Tiquetes

Observaciones

Funciones del sistema

Menús

Programa (visible: todos)

Una vez ingresadas las zonas debe modificarse la vista de activos por un programa para incluirlos en el filtro de búsqueda.

(Filter criteria- content: ubication)

Zonas (Visible: Todos)

Se debe completar el mapa CENAT- LANOTEC e ingresar al sistema, editar y agregar extensiones por zona.

Funcionarios (Visible: Todos)

Se debe editar la zona de trabajo una vez que se hayan ingresado los usuarios de cada funcionario.

Puertos (Visible: Todos)

Esta sección está completa, solo queda agregar los puertos nuevos conforme se ingresen al sistema.

Boletas de Préstamo (Visible: Todos)

Se debe revisar la vista de impresión y el tiempo de espera para el código QR.

Tiquetes (Visible: Todos)

Se ha implementado pero no se ha puesto a prueba.

Impresión (Visible: administrador, editor)

Se debe realizar la lista de activos por código.

Se debe utilizar para completar un documento de Excel asociado al archivo para la impresión de stickers.

*Software: P- touch editor 5.0.

*Archivo con el formato de stickers: ETIQUETAS PRONOI.

*Hoja de Excel: Generado código PRONOI.

Los dos documentos cuentan con las pestañas: GRANDE, CABLE, MICRO Y NOMBRE.

GRANDE: Stickers con QR, en el Excel se debe pegar el contenido de la vista en las columnas A y B para generar la dirección del código QR.

CABLE: Stickers para cables, éstos solo utilizan el código alfanumérico. Se pliegan sobre sí mismas.

MICRO: Stickers para activos con superficies muy pequeñas, se imprimen 3 por cada sticker.

NOMBRE: Stickers con el nombre del equipo, incluyen logo y nombre del programa. Se incluyen la imagen del nombre del programa simple para cada caso [#][programa] (CENAT, FunCENAT, PRIAS, etc.)

Para la impresión del código se debe utilizar "Gitana" impresora (EFIM0010) instalada en "Goicoechea" (EFCO0048) ubicados en el taller de PRIAS.

En el ingreso y etiquetado de PRIAS se consumieron 2 rollos de cinta de impresión, se cuenta con 9 en el inventario.

Navegación

Agregar Contenidos (Solo administrador y editor)

Solo debe aparecer el código de los activos, cada activo nuevo debe agregarse desde el menú del programa. Si se crea un contenido nuevo debe modificarse para activar o desactivar la visibilidad.

Activos (Todos)

La vista de reportes por equipo no está filtrada, incluye todos los activos de ese tipo: reporte de equipo, reporte de hardware y reporte de misceláneo.

Nota: la escritura de los títulos de los reportes tiene letras en mayúscula en medio de las palabras que demuestran la nomenclatura del código de cada activo. Por ejemplo: Equipo Fijo COmputadora (EFCO).

Agregar Contenidos

Programa

Agregar programas es una función únicamente del administrador y el editor, se daría en caso de que se creen nuevos programas en el CENAT.

Funcionario

Esto también es solo una función también del administrador y del editor, esto crea un usuario a cada funcionario del CENAT, pero además el préstamo de activos a funcionarios externos del CENAT crea la base de datos de funcionarios inactivos.

Puerto

Los responsables son el administrador y el editor. El ingreso de nuevos puertos de equipo incluye nombre, descripción y foto.

Boleta de Préstamo (Administrador, funcionario, editor)

El sistema de préstamo digital se opera dentro del PRONOI, pero la boleta debe imprimirse y firmarse tanto como a la salida como a la entrada del equipo.

Tiquete (Todos)

La elaboración de tiquetes de reportes de averías se emiten desde la ficha de cada activo. (Aún no se ha probado la funcionalidad dentro del PRONOI)

Relación (Administrador/ editor)

Ésta sección crea relaciones entre activos para ubicar piezas particulares. Visible en la ficha de cada activo relacionado.

Guía de uso

Ingreso de Contenido

Para agregar fichas de equipos ya definidos en el sistema solo debe completarse la información que solicita cada activo (en cada caso es diferente)

Los equipos se identifican por las 4 primeras letras del nombre del código (Esto se describe en la parte inferior)

Una vez ingresado el equipo se debe completar la información que se solicita al hacer clic en el link "nuevo estado de activo" que parece en la esquina inferior derecha.

Nuevo estado de activo genera el código alfanumérico y el link que se debe introducir dentro de cada código QR.

La numeración de activos es automática

Cada activo está formado por 6 bloques de información por completar:

- 1) Financiero: En este bloque se coloca toda la información financiera de los activos (ésta es solo visible para el administrador y el editor): fecha de ingreso, razón de la adquisición, proyecto para el cual fue adquirido, costo histórico.
- 2) General: En este bloque se coloca toda la información general de todos los activos: número de serie, estado (estado del equipo: disponible, en uso, en préstamo, etc.), ubicación (ubicación por las zonas establecidas por programas), reasignable (indica si el activo reasignable a otro programa), encargado (funcionario a cargo del equipo)
- 3) Fichas: No se coloca nada, éste espacio permite que cada activo despliegue vistas de boletas de préstamo y tiquetes de averías.
- 4) Relaciones: No se coloca nada, éste espacio permite que se visualicen todas las relaciones que tiene en un equipo.
- 5) Foto: Éste es el espacio es para subir la fotografía del activo y facilitar el reconocimiento.
- 6) Observaciones: Espacio para indicar condiciones peculiares del equipo o comportamiento anormales, esto con el fin de realizar aportes en futuras referencias.

Creación de Contenido

Al ingresar equipo nuevo que no se encuentre en ninguna de las categorías en el sistema se debe crear desde una cuenta de administrador.

Structure→ Content type→ Add content type.

El nombre del nuevo contenido debe ser la versión corta (codificada) del equipo y categorizada (Se debe colocar en "Automatically generate the title and hide") Ejemplo:

Equipo **M**ovil **AU**tomovil → EMAU ← name

Nota: documento escrito en digital detalla.

Agregar field "serie" (existente)

Una vez creado este nuevo tipo de equipo de debe modificar en structure → content type → activo, en "manage fields" → "Especificaciones" (Está en general) y agregar nuevo tipo de códigos en el check list de field settings.

Crear una vista llamada reporte_de_codignuevoreporte_de_emau.

Filtrar por, empieza por código nuevo [cuatro letras].

Incluir vista en ubicación del reporte respectivo en el menú de navegación.